

REGOLAMENTO CONCORSO MAREM(M)À CHE APP 2025! SCARICA, GIOCA, VINCI

DITTA PROMOTRICE:

Consorzio dei Proprietari del Compendio Commerciale del Commendone (Centro Commerciale Maremà) – Via Ecuador, snc – 58100 Grosseto (GR) - partita Iva e codice fiscale 01601990532 (di seguito Promotore)

SOGGETTI DELEGATI:

Jets SpA sb, Via Viaccia 206, 50056 Montelupo Fiorentino (FI) – partita Iva e codice fiscale 06780130487

DENOMINAZIONE:

“MAREM(M)À CHE APP 2025! SCARICA, GIOCA, VINCI”

AMBITO TERRITORIALE:

Regione Toscana.

DURATA DELLA MANIFESTAZIONE:

dal 17 febbraio 2025 al 1° febbraio 2026.

Periodi singole attività:

1. dal 17 febbraio al 9 marzo 2025 (modulo attività 1 - gratta e vinci digitale)
2. dal 10 al 30 marzo 2025 (modulo attività 2 – gira la ruota digitale)
3. 31 marzo 2025 con estrazione entro il 12 aprile 2025 (modulo attività 3A - estrazione)
4. dal 5 al 19 aprile 2025 (modulo attività 4 - gratta e vinci digitale)
5. dal 26 aprile al 25 maggio 2025 (modulo attività 5 – rush & win tenants)
6. dal 1 al 15 giugno 2025 (modulo attività 6 – gioco abilità con classifica finale)
7. dal 16 al 29 giugno 2025 (modulo attività 7 – gioco abilità con classifica finale)
8. 30 giugno 2025 con estrazione entro l'11 luglio 2025 (modulo attività 3B - estrazione)
9. dal 1 al 31 luglio 2025 (modulo attività 8 - gratta e vinci digitale)
10. dal 1 al 31 agosto 2025 (modulo attività 9 - gira la ruota digitale)
11. dal 1 al 28 settembre 2025 (modulo attività 10 – rush & win tenants)
12. 30 settembre 2025 con estrazione entro il 11 ottobre 2025 (modulo attività 3C - estrazione)
13. dal 29 settembre al 26 ottobre (modulo attività 11 – asta APP)
14. dal 3 al 9 novembre 2025 (modulo attività 12 – gioco abilità con classifica finale)
15. dal 10 al 27 novembre 2025 (modulo attività 13 - gratta e vinci digitale in tre step)
16. dal 1 al 24 dicembre 2025 (modulo attività 14 – instant win con totem multimediale)
17. 31 dicembre 2025 con estrazione entro il 9 gennaio 2026 (modulo attività 3D - estrazione)
18. dal 2 gennaio al 1° febbraio 2026 (modulo attività 15 - gira la ruota digitale)

DESTINATARI DEI PREMI:

I clienti maggiorenni del Centro Commerciale che avranno scaricato l'APP e si siano registrati con i propri dati personali (nome, cognome, indirizzo e-mail, numero di cellulare, data di nascita. Dati facoltativi: genere e cap).

Sono esclusi dalla partecipazione:

- le persone fisiche di età inferiore a 18 anni.
- I dipendenti e collaboratori del Soggetto Promotore e del Soggetto Delegato

- Tutti i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del presente concorso

PRODOTTI E SERVIZI PROMOZIONATI:

L'APP del Centro Commerciale Maremà e tutti i prodotti e servizi venduti dai negozi presenti all'interno della galleria ad esclusione dei generi di monopolio, tabacchi e valori bollati, lotterie istantanee e nazionali dell'AAMS e giornali, bollette postali, carte regalo, ricariche telefoniche, farmaci OTP - SOT, prodotti per lattanti e i prodotti esclusi dalla normativa vigente.

ELENCO DEI PREMI:

<i>Dal 17 febbraio al 9 marzo 2025 (modulo attività 1)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
5	Buoni shopping Maremà del valore di 50 euro	250,00 €
25	Buoni shopping Maremà del valore di 20 euro	500,00 €
100	Buoni shopping Maremà del valore di 10 euro	1.000,00 €

<i>Dal 10 al 30 marzo 2025 (modulo attività 2)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
100	Buoni shopping Maremà del valore di 10 euro	1.000,00 €

<i>Dal 17 febbraio 2025 al 12 aprile 2025 (modulo attività 3A)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	DYSON V12 ORIGIN	410,00 €
1	Buono ZARA	200,00 €
1	Gift card ARCAPLANET	100,00 €

<i>Dal 1° aprile 2025 all'11 luglio 2025 (modulo attività 3B)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	DE LONGHI - PAC EM82 Condizionatore portatile	410,00 €
1	SMART BOX - Soggiorno in SPA da favola	200,00 €
1	1 gift card MAREMÀ	100,00 €

<i>Dal 1° luglio 2025 all'11 ottobre 2025 (modulo attività 3C)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	CANON - Fotocamera mirrorless EOS R100+RF-S 18-45MM	410,00 €
1	Buono acquisto DECATHLON	200,00 €
1	1 gift card TOYS CENTER	100,00 €

<i>Dal 1° ottobre 2025 al 9 gennaio 2026 (modulo attività 3D)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	LG - Smart TV OLED UHD 4K 65" Serie B4	1.310,00 €
1	IPHONE 16	800,00 €
1	NINTENDO - SWITCH OLED+MARIO KART 8 DELUXE	287,00 €

<i>Dal 5 al 19 aprile 2025 (modulo attività 4)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
50	Uovo di Pasqua Coop 250 gr. + colomba Coop da 500 gr. + bottiglia di prosecco	1.000,00 €

<i>dal 26 aprile al 25 maggio 2025 (modulo attività 5)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):

100	Premi dei punti vendita Maremà	3.000,00 €
1	Gift card Maremà del valore di 100€	100,00 €

<i>dal 1 al 15 giugno 2025 (modulo attività 6)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
1	Buono shopping del valore di 150 euro	150,00 €
1	Buono shopping del valore di 100 euro	100,00 €
1	Buono shopping del valore di 50 euro	50,00 €
1	Buono shopping del valore di 30 euro	30,00 €
1	Buono shopping del valore di 20 euro	20,00 €

<i>dal 16 al 29 giugno 2025 (modulo attività 7)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
1	Buono shopping del valore di 150 euro	150,00 €
1	Buono shopping del valore di 100 euro	100,00 €
1	Buono shopping del valore di 50 euro	50,00 €
1	Buono shopping del valore di 30 euro	30,00 €
1	Buono shopping del valore di 20 euro	20,00 €

<i>dal 1° al 31 luglio 2025 (modulo 8)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
50	Buono shopping del valore di 20 euro	1.000,00 €
50	Asciugami spiaggia brandizzati Maremà	395,00 €
50	Ventilatori portatili brandizzati Maremà	212,50 €
100	Cuscini spiaggia gonfiabili brandizzati Maremà	290,00 €
50	Set racchettoni spiaggia brandizzati Maremà	200,00 €
100	Palloni spiaggia gonfiabili brandizzati Maremà	310,00 €

<i>dal 1° al 31 agosto 2025 (modulo 9)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
50	Buono shopping del valore di 20 euro	1.000,00 €
50	Asciugami spiaggia brandizzati Maremà	395,00 €
50	Ventilatori portatili brandizzati Maremà	212,50 €
100	Cuscini spiaggia gonfiabili brandizzati Maremà	290,00 €
50	Set racchettoni spiaggia brandizzati Maremà	200,00 €
100	Palloni spiaggia gonfiabili brandizzati Maremà	310,00 €

<i>dal 1° al 28 settembre 2025 (modulo attività 10)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
100	Premi dei punti vendita Maremà	3.000,00 €
1	Gift card Maremà del valore di 100€	100,00 €

<i>dal 3 al 9 novembre 2025 (modulo attività 12)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
1	Buono shopping del valore di 150 euro	150,00 €
1	Buono shopping del valore di 100 euro	100,00 €
1	Buono shopping del valore di 50 euro	50,00 €

1	Buono shopping del valore di 30 euro	30,00 €
1	Buono shopping del valore di 20 euro	20,00 €

<i>dal 10 al 27 novembre 2025 (modulo attività 13)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
20	Buono shopping del valore di 50 euro	1.000,00 €
20	Buono shopping del valore di 100 euro	2.000,00 €
10	Buono shopping del valore di 200 euro	2.000,00 €

<i>dal 1° al 24 dicembre 2025 (modulo attività 14)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
24	Premi dei punti vendita Maremà e gift card Maremà	3.500,00 €

<i>dal 2 gennaio al 1° febbraio 2026 (modulo attività 15)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
150	Buono shopping del valore di 10 euro	1.500,00 €

TOTALE MONTEPREMI: nr. 1533 premi per un totale montepremi di € 33.732,00 + IVA (dove prevista).

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE:

Durante la presente iniziativa, i clienti che avranno installato sul proprio dispositivo l'App di Maremà scaricata gratuitamente da Apple Store e Google Play Store, dovranno registrarsi con i propri dati personali (nome, cognome, indirizzo e-mail, numero di cellulare, data di nascita. Dati facoltativi: genere e cap) e potranno raccogliere i punti dal 17 febbraio 2025 al 1° febbraio 2026 per partecipare alle attività programmate, come da dettaglio specificato in seguito.

I punti vengono raccolti dai clienti con le seguenti azioni:

<u>Azione</u>	<u>Punti</u>
Registrazione nell'APP – Premio di Benvenuto	25
Completamento dei propri dati personali (CAP)	5
Completamento dei propri dati personali (genere)	5
Registrazione scontrino di spesa – <i>massimo 100 punti accumulabili per singolo scontrino</i> – <i>massimo 1 scontrino dello stesso punto vendita nell'arco di una giornata</i>	1€ / 1 punto (arrotondati per difetto all'euro inferiore)
Seguire almeno 10 negozi	10
Visita al centro commerciale	5
Visite al centro commerciale nei giorni 27 febbraio, 4 e 19 marzo, 11 maggio, 10 agosto	10
Visite al centro commerciale nella settimana dal 14 al 19 aprile	10
Visite al centro commerciale nella settimana dal 11 al 17 agosto	10
Visite al centro commerciale nella settimana dal 1 al 14 settembre	10
Visite al centro commerciale nella settimana dal 27 ottobre al 2 novembre	10
Visite al centro commerciale nella settimana dal 24 al 30 novembre	10
Visite al centro commerciale nella settimana dal 27 al 31 dicembre	10
Partecipazione ad alcuni eventi organizzati nella Galleria Centro Commerciale	20
<i>altre vantaggiose opportunità di accumulo per i possessori dell'APP Maremà, ad esempio per mezzo di visite presso i partner esterni del circuito APP Maremà, potrebbero essere introdotte nel corso</i>	

dell'anno e pubblicizzate verso i possessori dell'APP per mezzo di notifiche sulla stessa APP e attraverso i canali social e web del Centro Commerciale

Per partecipare a qualunque tipologia di gioco/attività concorsuale l'utente deve avere accumulato un minimo di punti (numero minimo differente per ciascun modulo attività previsto).

L'accumulo punti avrà una conversione **1 € di spesa = 1 punto**.

I punti massimi ottenibili con un singolo scontrino sono pari a 100. Potrà essere caricato al massimo uno scontrino per punto vendita nell'arco della stessa giornata. Saranno considerate valide, e quindi accettate, esclusivamente le foto che ritraggono lo scontrino con tutti gli elementi necessari chiaramente visibili. Il partecipante è tenuto a caricare foto bene a fuoco e gli scontrini devono essere ben stesi e posizionati in verticale e dritti. In ogni caso, la leggibilità delle foto caricate dipende esclusivamente dal partecipante e dallo strumento da lui utilizzato per fotografare gli scontrini. In caso di mancata lettura automatica dello scontrino, il sistema richiederà di ritentare il caricamento. In caso di ulteriore impossibilità di lettura, una verifica manuale effettuata da un operatore, che, a seguito di convalida con esito positivo della partecipazione, procederà ad accreditare i punti al partecipante.

Il software utilizzato per la gestione del concorso riconoscerà gli elementi dello scontrino necessari alla partecipazione (ragione sociale, partita iva, data, ora, numero documento, importo totale e, dove presente, numero RT e/o MF) in modo da identificarlo univocamente.

Le foto degli scontrini potranno essere caricate entro le ore 24:00 del settimo giorno successivo alla data di emissione degli stessi. Si potranno caricare le foto di un singolo scontrino alla volta. I punti acquisto verranno conteggiati per ogni singolo scontrino.

Per ottenere i punti visita sarà necessario aprire l'APP del Centro, mentre si è all'interno della galleria durante gli orari di apertura, entrare nella sezione del concorso e seguire le istruzioni.

I clienti possessori dell'APP Maremà, correttamente registrati, e in possesso di un numero minimo di punti raccolti nelle modalità sopra descritte, nei periodi indicati nel paragrafo "DURATA DELLA MANIFESTAZIONE", potranno con i punti raccolti, decidere di partecipare ai giochi promozionali di seguito descritti.

DETTAGLIO ATTIVITA':

Gratta e Vinci e Ruota della Fortuna digitale (moduli 1, 2, 4, 8, 9 e 15)

Nei periodi indicati nel paragrafo "DURATA DELLA MANIFESTAZIONE" con i punti raccolti, si potrà partecipare ai due giochi instant win: Gratta e Vinci e Ruota della Fortuna.

I clienti potranno scegliere di convertire i punti in titoli di partecipazione all'instant win in corso (Gratta e Vinci o Ruota della Fortuna digitale), secondo il seguente schema:

- modulo 1: un titolo di partecipazione all'instant win in corso ogni 10 punti raccolti;
- modulo 2: un titolo di partecipazione all'instant win in corso ogni 20 punti raccolti;
- modulo 4: un titolo di partecipazione all'instant win in corso ogni 20 punti raccolti;
- modulo 8: un titolo di partecipazione all'instant win in corso ogni 20 punti raccolti;
- modulo 9: un titolo di partecipazione all'instant win in corso ogni 20 punti raccolti;
- modulo 16: un titolo di partecipazione all'instant win in corso ogni 10 punti raccolti;

In palio i premi precedentemente descritti nel paragrafo "ELENCO PREMI" del presente regolamento.

L'esito della giocata verrà visualizzato sul display con l'indicazione:

- del premio vinto, in caso di vincita e relative istruzioni di consegna del premio
- la scritta non hai vinto, in caso di non vincita

Gli utenti riceveranno, ai recapiti rilasciati in fase di registrazione alla APP, le indicazioni utili per il ritiro dei premi.

Il software che gestisce l'assegnazione dei premi è certificato ed assicura la casualità nell'assegnazione

dei premi. Il software non è manomettibile.

Estrazione periodica (moduli 3 A-B-C-D)

Nei periodi indicati nel paragrafo “DURATA DELLA MANIFESTAZIONE” verranno effettuate quattro estrazioni tra tutti coloro che avranno partecipato ad almeno una delle attività calendarizzate in APP durante i mesi precedenti. Ogni partecipazione varrà come un titolo di partecipazione nell'estrazione.

In particolare:

I° Estrazione periodica avverrà tra tutti coloro hanno partecipato tra il 17 febbraio e il 31 marzo 2025, ad una delle attività calendarizzate in APP nei mesi precedenti:

- GRATTA e VINCI DIGITALE – BENTORNATI IN APP
- GIRA LA RUOTA DIGITALE

L'estrazione avverrà il 12 aprile 2025.

II° Estrazione periodica avverrà tra tutti coloro hanno partecipato tra il 1° aprile e il 30 giugno 2025, ad una delle attività calendarizzate in APP nei mesi precedenti:

- GRATTA e VINCI PASQUALE!
- RUSH&WIN TENANTS
- BASKETBALL
- CATCHER

L'estrazione avverrà l'11 luglio 2025.

III° Estrazione periodica avverrà tra tutti coloro hanno partecipato tra il 1° luglio e il 30 settembre 2025, ad una delle attività calendarizzate in APP nei mesi precedenti:

- GRATTA e VINCI DIGITALE – SPECIALE ESTATE
- GIRA LA RUOTA DIGITALE – SPECIALE ESTATE
- RUSH&WIN TENANTS

L'estrazione avverrà l'11 ottobre 2025.

IV° Estrazione periodica avverrà tra tutti coloro hanno partecipato tra il 1° ottobre e il 31 dicembre 2025, ad una delle attività calendarizzate in APP nei mesi precedenti:

- GRATTA e VINCI DIGITALE – SPECIALE ESTATE
- GIRA LA RUOTA DIGITALE – SPECIALE ESTATE
- RUSH&WIN TENANTS

L'estrazione avverrà il 9 gennaio 2026.

I premi in palio per ciascuna delle quattro estrazioni sono dettagliati nel paragrafo “ELENCO PREMI” del presente regolamento.

Ogni estrazione si terrà in forma non pubblica presso gli uffici del promotore o del soggetto delegato, alla presenza del Funzionario della Camera di Commercio preposto alla tutela della fede pubblica e dei consumatori.

Il vincitore verrà contattato all'indirizzo e-mail rilasciato in fase di registrazione.

Una volta inviata la liberatoria di accettazione premio, l'utente riceverà le indicazioni utili al ritiro del premio.

Rush&Win Tenants (moduli 5 e 10)

Nei periodi indicati nel paragrafo “DURATA DELLA MANIFESTAZIONE” con i punti raccolti i clienti potranno accedere al Rush&Win di premi elargiti dai Tenants del Centro Commerciale Maremà (l'elenco dei premi e i punti necessari per redimerli sarà visibile direttamente in APP fin dal primo giorno di attività del modulo).

Per accedere al Rush&Win saranno necessari diversi punti a seconda del valore dei premi in palio.

Per ritirare il premio sarà necessario verificare la sua disponibilità in APP e di avere abbastanza punti per redimerlo. Le indicazioni relative al ritiro del premio saranno presenti in APP.

Il riscatto dovrà essere fatto in presenza di un operatore, pena la perdita del premio stesso.

Gli utenti potranno ritirare solo 1 premio di ogni punto vendita coinvolto.

Entro il 13 giugno 2025 per il modulo 5 e entro il 10 ottobre 2025 per il modulo 10, alla presenza del Funzionario della Camera di Commercio preposto alla tutela della fede pubblica e dei consumatori, e in forma non pubblica, si effettuerà la ratifica della classifica del Rush&Win e l'estrazione finale tra tutti i possessori di APP non vincitori, che hanno partecipato al Rush&Win, di nr.1 gift card del Centro Commerciale Maremà dal valore di 100 euro ed in parallelo degli eventuali premi non elargiti attraverso il Rush&Win.

Contestualmente saranno estratti n.50 vincitori di riserva da utilizzare nel caso di irreperibilità di uno o più vincitori. L'eventuale utilizzo delle riserve avrà luogo rispettando l'ordine cronologico di estrazione.

I vincitori dell'estrazione finale verranno contattati all'indirizzo e-mail rilasciato in fase di registrazione entro 10 giorni dall'estrazione finale.

Una volta inviata la liberatoria di accettazione premio, l'utente vincitore della Gift Card riceverà il premio in formato digitale via e-mail; gli utenti vincitori dei premi non elargiti attraverso il Rush&Win riceveranno le indicazioni utili per il ritiro del premio vinto.

Giochi di Abilità (moduli 6, 7 e 12)

Nei periodi indicati nel paragrafo "DURATA DELLA MANIFESTAZIONE" con i punti raccolti, si potrà partecipare ai due giochi di abilità a classifica: "CATCHER" e "BASKETBALL".

Attraverso il gioco presente all'interno dell'APP, l'utente potrà utilizzare i propri punti per tentare di vincere i premi in palio.

- modulo 6: un titolo di partecipazione al gioco di abilità in corso ogni 10 punti raccolti;
- modulo 7: un titolo di partecipazione al gioco di abilità in corso ogni 10 punti raccolti;
- modulo 12: un titolo di partecipazione al gioco di abilità in corso ogni 10 punti raccolti;

Al termine del periodo di gioco verrà stilata la classifica che premierà i cinque utenti che avranno ottenuto il punteggio più alto, i quali vinceranno i premi, per ciascun modulo, precedentemente descritti nel paragrafo "ELENCO PREMI" del presente regolamento.

Si precisa che la vincita sarà comunicata per e-mail o via sms sul numero di telefono con richiesta di conferma della ricezione della mail e verranno fornite le indicazioni utili al ritiro del premio.

Si precisa che gli utenti potranno giocare solo una volta al giorno.

Asta APP (modulo 11)

Nei periodi indicati nel paragrafo "DURATA DELLA MANIFESTAZIONE" con i punti raccolti, si potrà partecipare al gioco di abilità: "ASTA APP".

I clienti possono scegliere di utilizzare i propri punti per partecipare alla sessione d'asta per aggiudicarsi i premi.

Domenica 26 ottobre, a partire dalle ore 16.00, fino all'esaurimento dei premi, e comunque non oltre le ore 19.30, alla presenza del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica e di un banditore, si terrà l'Asta dal vivo in Galleria, nel corso della quale verranno assegnati i premi in palio descritti nel paragrafo "ELENCO PREMI" del presente regolamento, con la seguente modalità.

Ciascun premio avrà una base d'asta di 50 punti e ciascun "partecipante" potrà rilanciare l'offerta di almeno 10 punti alla volta.

Ciascun "partecipante" potrà sommare i propri punti a quelli riportanti i nomi di altri due "partecipanti", presenti nel Centro Commerciale, per concorrere all'Asta ed aggiudicarsi i premi.

Ciascuno dei premi verrà assegnato al "partecipante" che offrirà più punti per aggiudicarselo, sempre se sarà in possesso dei punti.

Prima di riconoscere ciascun premio al miglior offerente, si procederà alla verifica dei punti presenti nella APP del "partecipante" che ha fatto l'offerta ed al massimo ad ulteriori 2 "partecipanti" diversi. I punti dell'offerta verranno scalati da quelli presenti nell'APP e non potranno più essere utilizzati. Qualora il "partecipante" non fosse in possesso dei punti offerti per aggiudicarsi un premio o gli stessi

appartengano a più di 3 “partecipanti”, il premio verrà rimesso in palio.

Si precisa che ciascun “partecipante” potrà aggiudicarsi al massimo 2 premi.

Qualora uno dei premi in palio non venisse richiesto da nessun “partecipante”, lo stesso verrà battuto nuovamente una volta terminato l’elenco dei premi in palio, fino ad esaurimento dei premi o fino alla chiusura dell’Asta.

Qualora i premi in palio all’Asta non venissero assegnati, richiesti o ritirati, gli stessi verranno rimessi in palio in un’ estrazione di recupero finale tra tutti coloro che hanno partecipato all’asta.

Gratta e Vinci in tre step (modulo 13)

Nel periodo indicato nel paragrafo “DURATA DELLA MANIFESTAZIONE”, e precisamente nei giorni 16-22-27 novembre, con i punti raccolti si potrà partecipare al gioco instant win: Gratta e Vinci in tre step.

Si partecipa il 16-22-27 novembre al “Gratta e Vinci” in App, per l’assegnazione di carnet di buoni shopping del valore di 50€, 100€ e 200€.

Ogni giorno, solo nei giorni di seguito indicati, verranno messi in palio carnet di valore maggiore secondo questo schema:

- 16/11 in palio 20 carnet da 50€ (i clienti potranno partecipare al massimo 3 volte, utilizzando per ogni partecipazione 25 punti)
- 22/11 in palio 20 carnet da 100€ (i clienti potranno partecipare al massimo 3 volte, utilizzando per ogni partecipazione 40 punti)
- 27/11 in palio 10 carnet da 200€ (i clienti potranno partecipare al massimo 3 volte, utilizzando per ogni partecipazione 50 punti)

I premi saranno ritirati tutti il giorno 28/11 presso l’infopoint allestito in Galleria o nei successivi giorni su appuntamento presso la Direzione del Centro Commerciale.

Calendario dell’avvento (modulo 14)

Ogni giorno un premio in palio evidenziato su un’apposita vetrina in Galleria con a fianco un totem multimediale (sorteggiatrice elettronica).

I clienti che vorranno partecipare all’ estrazione che assegna quello specifico premio, dovranno avere almeno 50 punti e, tramite il modulo “gratta e vinci digitale” in APP, acquisire un codice univoco.

Il codice univoco ottenuto andrà digitato sul totem multimediale presente in Galleria che assegnerà in modalità randomica il premio del giorno tra tutti i partecipanti in modalità instant win.

Il totem, dotato di software capace di assegnare i premi in modalità randomica è non manomissibile, e emetterà al vincitore una ricevuta valida per il ritiro del premio con le modalità di ritiro dello stesso premio.

Il premio in palio per ciascuna giornata delle quattro estrazioni sono dettagliati nel paragrafo “ELENCO PREMI” del presente regolamento, saranno individuati e pubblicizzati 24 premi, uno per ciascun giorno relativo a questo modulo promozionale.

Tutti i 24 premi saranno consegnati martedì 6 gennaio 2026, dalle ore 16.00, nel corso dei festeggiamenti per l’Epifania 2026.

INDICAZIONI GENERALI.

Il Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso ed in caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, i premi previsti non potranno essere riconosciuti.

Il Promotore si riserva di integrare nel corso della presente iniziativa eventuali ulteriori azioni, non prevedibili al momento della stesura del presente regolamento, che potranno essere messe in atto nei mesi successivi e fino alla fine del periodo promozionale. Le eventuali variazioni saranno migliorative e

non potranno ledere i diritti acquisiti dai partecipanti.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità, di qualunque natura, in caso di irreperibilità dei vincitori, che verranno contattati con le modalità descritte nel presente regolamento, causata da errata/incompleta/incomprensibile compilazione dei dati da parte dei vincitori stessi, né si assume responsabilità nel caso in cui i vincitori non rispondano e/o prendano atto delle comunicazioni ricevute (telefonicamente, tramite sms, IM, email, posta, ecc.) e/o non seguano le indicazioni fornite per il ritiro e la fruizione dei premi.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità, di qualunque natura, in merito all'irregolarità e/o al mancato possesso dei documenti (a titolo esemplificativo e non esaustivo: carta di identità, passaporto, patente di guida idonea) necessari ai fini del ricevimento o della fruizione dei premi da parte dei vincitori. Sotto questo profilo, sarà esclusiva responsabilità di ciascun vincitore dotarsi tempestivamente di ogni documento di identità e/o titolo e/o autorizzazione amministrativa eventualmente necessari al ricevimento o alla fruizione dei premi.

Per i premi sono valide le normali condizioni e/o garanzie di legge ascrivibili a produttori, rivenditori o fornitori di servizi a cui si dovrà fare riferimento in caso di necessità, malfunzionamenti o prodotti difettosi. Sotto questo profilo, a nessun titolo potrà essere chiamata a rispondere, in qualunque sede, il Promotore.

Il Promotore dichiara che, alla luce della politica di trattamento applicata, tra le voci di costo presenti sugli scontrini utilizzati per la partecipazione, sarà preso in considerazione unicamente l'importo totale, al netto di sconti e promozioni.

Apple Inc. ("Apple") non è sponsor della presente manifestazione a premi, dei premi in palio, né ditta associata al Promotore.

Google Inc. ("Google") non è sponsor della presente manifestazione a premi, dei premi in palio, né ditta associata al Promotore.

L'APP è scaricabile gratuitamente da App Store e da Google Play Store su smartphone. L'utente può verificare se è possibile installarla sul proprio device direttamente sul proprio Store.

GIFT CARD

Le Gift card saranno spendibili entro 12 mesi dall'emissione presso le attività commerciali del Centro Commerciale Maremà.

Non sono convertibili in denaro, non danno diritto a resto ed eventuali eccedenze nell'utilizzo sono a carico del vincitore e sono utilizzabili in tutti i negozi della Galleria aderenti.

Non possono essere utilizzate per l'acquisto di generi di monopolio, tabacchi e valori bollati, lotterie istantanee e nazionali dell'AAMS, giornali, abbonamenti e ricariche PAY TV, carte SIM e ricariche telefoniche, prodotti farmaceutici. Gli alimenti per lattanti e tutti i prodotti esclusi dalla normativa vigente.

FIDEJUSSIONE

A garanzia dei premi messi in palio, è stata prestata cauzione tramite fidejussione a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy, per un importo pari al 100% (cento per cento) del valore del

montepremi previsto.

ESTRAZIONI

Tutte le estrazioni saranno effettuate alla presenza del Funzionario della Camera di Commercio preposto alla tutela della fede pubblica e dei consumatori.

Nelle estrazioni si utilizzeranno il database dei partecipanti aventi diritto e un software certificato che assicura la casualità nell'individuazione dei vincitori. Il software non è manomettibile.

STRUMENTI ELETTRONICI E TELEMATICI UTILIZZATI DAI PARTECIPANTI:

Il Promotore declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà dipendenti dagli strumenti tecnici utilizzati dal partecipante: tablet, computer, smartphone, collegamento internet, software e l'hardware, trasmissione e connessione, accessibilità alla Web App del Centro Commerciale e alla rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un partecipante il completamento della procedura di registrazione, l'ottenimento dei premi e più in generale la partecipazione al concorso.

DICHIARAZIONE RELATIVA AL DIRITTO DI RIVALSA:

Il Promotore rinuncia al diritto di rivalsa di cui all'art. 30, 1° e 2° comma, del D.P.R. 9 settembre 1973, n. 600.

PREMI NON RICHIESTI E/O NON ASSEGNATI AI VINCITORI:

Eventuali premi non assegnati o non richiesti, esclusi quelli espressamente rifiutati, saranno devoluti a: ABIO Grosseto – Associazione per il bambino in ospedale, Via De Amicis, 11 - 58100 Grosseto (GR), codice fiscale 92053340532.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO:

La partecipazione a questa iniziativa comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna, ivi compreso il valore indicato del premio in palio.

ALTRI ELEMENTI:

Il concorso verrà pubblicizzato con materiale promo-pubblicitario e con tutti gli altri mezzi che il promotore riterrà utili alla diffusione della conoscenza del concorso presso i destinatari dello stesso; i messaggi pubblicitari saranno coerenti con il presente regolamento.

Copia integrale del presente regolamento sarà a disposizione dei clienti sul sito web del Centro Commerciale.

Il Promotore si riserva il diritto di modificare in tutto o in parte il contenuto degli articoli del presente regolamento, previa notificazione al Ministero delle Imprese e del Made in Italy, avendo cura che le modifiche apportate non ledano in alcun modo i diritti dei partecipanti al concorso.

In tal caso, questi ultimi saranno portati a conoscenza dei cambiamenti con le stesse modalità con cui sono venuti a conoscenza delle condizioni iniziali.

La società Promotrice non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art. 30 del D.P.R. n° 600 del 29/09/73, e si fa carico del relativo onere tributario.

I minorenni possono partecipare con l'approvazione dei loro genitori (o dei loro tutori legali). La società Promotrice si riserva il diritto di richiedere in qualsiasi momento approvazione scritta e di eseguire le

verifiche necessarie.

TUTELA DELLA PRIVACY (Regolamento UE 2016/679):

Ai sensi dall'articolo 13 del Regolamento (UE) 2016/679 (in seguito anche "GDPR") Il Promotore dell'iniziativa in oggetto, nella propria qualità di Titolare del Trattamento dei dati personali, dichiara che la relativa informativa sarà agevolmente consultabile dal partecipante (interessato) in formato digitale in fase di registrazione e in formato cartaceo presso il desk di consegna premi.

Per l'esercizio dei diritti di cui agli artt. 15-22 GDPR il Titolare è contattabile presso la propria sede in Via Ecuador, snc, 58100 Grosseto - C.F. e P.IVA 01601990532 oppure all'indirizzo e-mail direzione@centromarema.it il quale informa di aver nominato quale Responsabile per la protezione dei dati "Data Protection Officer, "DPO" contattabile a tali fini all'indirizzo e-mail: c.russo@rcassociati.com

Grosseto, 29/01/2025

In fede
Soggetto Delegato