

REGOLAMENTO CONCORSO MAREM(M)À CHE APP 2026! SCARICA, GIOCA, VINCI

DITTA PROMOTRICE:

Consorzio dei Proprietari del Compendio Commerciale del Commendone (Centro Commerciale Maremà)
– Via Ecuador, snc – 58100 Grosseto (GR) - partita Iva e codice fiscale 01601990532 (di seguito Promotore)

SOGGETTI DELEGATI:

Jets SpA sb, Via Luigi Russo 7, 50053 Empoli (FI) – partita Iva e codice fiscale 06780130487

DENOMINAZIONE:

MAREM(M)À CHE APP 2026! SCARICA, GIOCA, VINCI

AMBITO TERRITORIALE:

Regione Toscana.

DURATA DELLA MANIFESTAZIONE:

dal 2 febbraio 2026 al 6 gennaio 2027.

Periodi singole attività in ordine cronologico:

- dal 2 febbraio 2026 al 5 gennaio 2027 (modulo attività 1 – ruota della fortuna digitale)
- dal 21 febbraio al 22 novembre 2026 (modulo attività 2 – Shopping Days X° anno), ogni terzo weekend del mese:
 - 21 e 22 febbraio 2026;
 - 21 e 22 marzo 2026;
 - 18 e 19 aprile 2026;
 - 16 e 17 maggio 2026;
 - 20 e 21 giugno 2026;
 - 18 e 19 luglio 2026;
 - 15 e 16 agosto 2026;
 - 19 e 20 settembre 2026;
 - 17 e 18 ottobre 2026
 - 21 e 22 novembre 2026
- 10 maggio 2026 (modulo attività 3A - AstAPP)
- dal 11 giugno al 19 luglio 2026 (modulo attività 4 - Mondiali di Calcio in APP)
- 25 ottobre 2026 (modulo attività 3B - AstAPP)
- dal 16 al 29 novembre 2026 (modulo attività 5 – Visit & Win)
- 6 dicembre 2026 (modulo attività 6A - TombolAPP)
- dal 1 al 24 dicembre 2026 (modulo attività 7 – calendario dell'avvento, instant win)
- 6 gennaio 2027 (modulo attività 6B - TombolAPP)
- 6 gennaio 2027 (modulo attività 8 – Estrazione finale)

DESTINATARI DEI PREMI:

I clienti maggiorenni del Centro Commerciale che avranno scaricato l'APP e si siano registrati con i propri dati personali (nome, cognome, indirizzo e-mail, numero di cellulare, data di nascita. Dati facoltativi: genere e cap).

Sono esclusi dalla partecipazione:

- le persone fisiche di età inferiore a 18 anni.
- I dipendenti e collaboratori del Soggetto Promotore e del Soggetto Delegato
- Tutti i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del presente concorso

PRODOTTI E SERVIZI PROMOZIONATI:

L'APP del Centro Commerciale Maremà e tutti i prodotti e servizi venduti dai negozi presenti all'interno della galleria ad esclusione dei generi di monopolio, tabacchi e valori bollati, lotterie istantanee e nazionali dell'AAMS e giornali, bollette postali, carte regalo, ricariche telefoniche, farmaci OTP - SOT, prodotti per lattanti e i prodotti esclusi dalla normativa vigente.

ELENCO DEI PREMI:

<i>Dal 2 febbraio al 5 gennaio 2027 (modulo attività 1)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
50	Gift Card Maremà del valore di 40 euro	2.000,00 €
250	Gift Card Maremà del valore di 20 euro	5.000,00 €
500	Gift Card Maremà del valore di 10 euro	5.000,00 €

<i>Dal 21 febbraio al 22 novembre 2026 (modulo attività 2)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore:
990	Gift Card Maremà del valore di 10 euro	9.900,00 €
10	Gift Card Maremà del valore di 100 euro	1.000,00 €

<i>10 maggio 2026 (modulo attività 3A)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	Premi in fase di definizione	2.000,00 €

<i>25 ottobre 2026 (modulo attività 3B)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	Premi in fase di definizione	2.000,00 €

<i>dal 11 giugno al 19 luglio 2026 (modulo attività 4)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	Gift Card Maremà del valore di 200 euro	200,00 €
1	Gift Card Maremà del valore di 100 euro	100,00 €
1	Gift Card Maremà del valore di 60 euro	60,00 €
7	Gift Card Maremà del valore di 20 euro	140,00 €

<i>dal 16 al 29 novembre 2026 (modulo attività 5)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	Gift Card Maremà del valore di 1.000 euro	1.000,00 €
2	Gift Card Maremà del valore di 500 euro	1.000,00 €
10	Gift Card Maremà del valore di 100 euro	1.000,00 €

<i>6 dicembre 2026 (modulo attività 6A)</i>		
Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	Premi in fase di definizione	1.000,00 €
<i>6 gennaio 2027 (modulo attività 6B)</i>		

Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	Premi in fase di definizione	1.000,00 €

dal 1° al 24 dicembre 2026 (modulo attività 7)

Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
24	Premi dei punti vendita Maremà e gift card Maremà	3.000,00 €

il 6 gennaio 2027 (modulo attività 8)

Quantità:	Descrizione:	Valore (escl. IVA):
1	Gift Card Maremà del valore di 1.000 euro	1.000,00 €
1	Gift Card Maremà del valore di 750 euro	750,00 €
1	Gift Card Maremà del valore di 250 euro	250,00 €

TOTALE MONTEPREMI: nr. 1.854 premi per un totale montepremi di € 37.400,00 + IVA (dove prevista).

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE:

Durante la presente iniziativa, i clienti che avranno installato sul proprio dispositivo l'App di Maremà scaricata gratuitamente da Apple Store e Google Play Store, dovranno registrarsi con i propri dati personali (nome, cognome, indirizzo e-mail, numero di cellulare, data di nascita. Dati facoltativi: genere e cap) e potranno raccogliere i punti dal 2 febbraio 2026 al 5 gennaio 2027 per partecipare alle attività programmate, come da dettaglio specificato in seguito.

I punti vengono raccolti dai clienti con le seguenti azioni:

Azione	Punti
Registrazione nell'APP – Premio di Benvenuto*	25
Completamento dei propri dati personali (CAP)*	5
Completamento dei propri dati personali (genere)/	5
Registrazione scontrino di spesa**** – <i>massimo 100 punti accumulabili per singolo scontrino anche se di valore superiore a 100,00 €</i> – <i>massimo 1 scontrino dello stesso punto vendita nell'arco di una giornata</i> – il valore minimo dello scontrino di acquisto per ottenere il punteggio è di 2,00 euro, non è possibile cumulare più scontrini per il raggiungimento della soglia minima di spesa; – per ogni settimana è possibile ottenere al massimo 500 punti dalle spese effettuate;	1€ / 1 punto (arrotondati per difetto all'euro inferiore)
Seguire almeno 10 negozi**	20
BONUS "VISITA"*** Durante l'anno sono individuati particolari periodi o giornate in cui i clienti, per la sola visita al centro commerciale, ricevono dei punti extra. Sarà assegnato un bonus di 10 punti per ogni visita al Centro Commerciale effettuando il check-in tramite l'App nelle seguenti date del 2026: <ul style="list-style-type: none"> ○ ogni giorno 10 del mese (ricorrenza 10 anni) ○ dal 12 al 17/2 (Carnevale) ○ dal 30/3 al 4/4 (Pasqua) ○ dal 14 al 16 agosto (Ferragosto) ○ dal 1 al 9 settembre ○ dal 24 al 26 ottobre (X° anniversario) 	10

<ul style="list-style-type: none"> ○ dal 27 al 29 novembre (Black Friday) ○ dal 26 al 31 dicembre 	
BONUS "EVENTI IN GALLERIA"*** Punti extra omaggio in occasione degli eventi fisici che si svolgono in galleria (attraverso un QR code)	20
<i>altre vantaggiose opportunità di accumulo per i possessori dell'APP Maremà, ad esempio per mezzo di visite presso i partner esterni del circuito APP Maremà, potrebbero essere introdotte nel corso dell'anno e pubblicizzate verso i possessori dell'APP per mezzo di notifiche sulla stessa APP e attraverso i canali social e web del Centro Commerciale</i>	

*Tale tipologia di punteggio è ottenibile una sola volta durante il periodo del concorso.

**Tale tipologia di punteggio è attribuita una sola volta al raggiungimento di 10 punti vendita seguiti; non vengono assegnati punti per ciascun singolo punto vendita seguito.

***Tale tipologia di punteggio è ottenibile una sola volta al giorno effettuando il check-in tramite l'App. L'App è dotata di apposita funzione di geo-localizzazione che consentirà di rilevare la presenza del destinatario nei luoghi descritti. In occasione di eventi organizzati dal Centro Commerciale invece sarà esposto uno specifico QR code per l'accreditamento dei punti.

****Ciascun partecipante potrà caricare gli scontrini tramite l'apposita funzione dell'App entro 7 gg. dalla loro data di emissione. Le fotografie degli scontrini caricati saranno sottoposte a controllo ed eventuali scontrini contraffatti o alterati comportano l'esclusione dal concorso e dall'operazione.

Per partecipare a qualunque tipologia di gioco/attività concorsuale l'utente deve avere accumulato un minimo di punti (numero minimo differente per ciascun modulo attività previsto).

L'accumulo punti avrà una conversione **1 € di spesa = 1 punto**.

I punti massimi ottenibili con un singolo scontrino sono pari a 100. Potrà essere caricato al massimo uno scontrino per punto vendita nell'arco della stessa giornata. Saranno considerate valide, e quindi accettate, esclusivamente le foto che ritraggono lo scontrino con tutti gli elementi necessari chiaramente visibili. Il partecipante è tenuto a caricare foto bene a fuoco e gli scontrini devono essere ben stesi e posizionati in verticale e dritti. In ogni caso, la leggibilità delle foto caricate dipende esclusivamente dal partecipante e dallo strumento da lui utilizzato per fotografare gli scontrini. In caso di mancata lettura automatica dello scontrino, il sistema richiederà di ritentare il caricamento. In caso di ulteriore impossibilità di lettura, una verifica manuale effettuata da un operatore, che, a seguito di convalida con esito positivo della partecipazione, procederà ad accreditare i punti al partecipante.

Il software utilizzato per la gestione del concorso riconoscerà gli elementi dello scontrino necessari alla partecipazione (ragione sociale, partita iva, data, ora, numero documento, importo totale e, dove presente, numero RT e/o MF) in modo da identificarlo univocamente.

Le foto degli scontrini potranno essere caricate entro le ore 24:00 del settimo giorno successivo alla data di emissione degli stessi. Si potranno caricare le foto di un singolo scontrino alla volta. I punti acquisto verranno conteggiati per ogni singolo scontrino.

Per ottenere i punti visita sarà necessario aprire l'APP del Centro, mentre si è all'interno della galleria durante gli orari di apertura, entrare nella sezione del concorso e seguire le istruzioni.

I clienti possessori dell'APP Maremà, correttamente registrati, e in possesso di un numero minimo di punti raccolti nelle modalità sopra descritte, nei periodi indicati nel paragrafo "DURATA DELLA MANIFESTAZIONE", potranno con i punti raccolti, decidere di partecipare ai giochi promozionali di seguito descritti.

DETTAGLIO ATTIVITA':

Modulo attività 1 – ruota della fortuna digitale

Nei periodi indicati nel paragrafo “DURATA DELLA MANIFESTAZIONE” con i punti raccolti, si potrà partecipare al gioco instant win: Ruota della Fortuna.

I clienti potranno scegliere di convertire i punti in titoli di partecipazione all’instant win in corso secondo il seguente schema:

un titolo di partecipazione all’instant win in corso ogni 10 punti raccolti.

In palio i premi precedentemente descritti nel paragrafo “ELENCO PREMI” del presente regolamento.

L’esito della giocata verrà visualizzato sul display con l’indicazione:

- del premio vinto, in caso di vincita e relative istruzioni di consegna del premio
- la scritta non hai vinto, in caso di non vincita

Gli utenti riceveranno, ai recapiti rilasciati in fase di registrazione alla APP, le indicazioni utili per il ritiro dei premi.

Il software che gestisce l’assegnazione dei premi è certificato ed assicura la casualità nell’assegnazione dei premi. Il software non è manomettibile.

Modulo attività 2 – Shopping Days X° anno

I clienti che vorranno partecipare dovranno avere almeno 25 punti e, tramite il modulo “gratta e vinci digitale” in APP, acquisire un codice univoco.

Il codice univoco ottenuto andrà digitato sul totem multimediale presente in Galleria che assegnerà in modalità randomica uno dei premi in palio.

Il totem, dotato di software capace di assegnare i premi in modalità randomica è non manomissibile, e emetterà al vincitore una ricevuta valida per il ritiro del premio con le modalità di ritiro dello stesso premio.

I premi in palio sono dettagliati nel paragrafo “ELENCO PREMI” del presente regolamento.

Modulo attività 3A e 3B - Asta APP

Nei giorni indicati nel paragrafo “DURATA DELLA MANIFESTAZIONE” con i punti raccolti, si potrà partecipare al gioco di abilità: “ASTA APP”.

I clienti possono scegliere di utilizzare i propri punti per partecipare alla sessione d’asta per aggiudicarsi i premi.

Domenica 10 maggio e, con le stesse modalità di seguito descritte, domenica 25 ottobre, a partire dalle ore 16.00, fino all’esaurimento dei premi, e comunque non oltre le ore 19.30, alla presenza del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica e di un banditore, si terrà l’Asta dal vivo in Galleria, nel corso della quale verranno assegnati i premi in palio descritti nel paragrafo “ELENCO PREMI” del presente regolamento, con la seguente modalità.

Ciascun premio in palio avrà una base d’asta variabile a seconda del proprio valore, con un di minimo 50 punti e ciascun “partecipante” potrà rilanciare l’offerta di almeno 50 punti alla volta.

Ciascun “partecipante” potrà sommare i propri punti a quelli riportanti i nomi di altri due “partecipanti”, presenti nel Centro Commerciale, per concorrere all’Asta ed aggiudicarsi i premi.

Ciascuno dei premi verrà assegnato al “partecipante” che offrirà più punti per aggiudicarselo, sempre se sarà in possesso dei punti.

Prima di riconoscere ciascun premio al miglior offerente, si procederà alla verifica dei punti presenti nella APP del “partecipante” che ha fatto l’offerta ed al massimo ad ulteriori 2 “partecipanti” diversi. I punti dell’offerta verranno scalati da quelli presenti nell’APP e non potranno più essere utilizzati. Qualora il “partecipante” non fosse in possesso dei punti offerti per aggiudicarsi un premio o gli stessi appartengano a più di 3 “partecipanti”, il premio verrà rimesso in palio.

Si precisa che ciascun “partecipante” potrà aggiudicarsi al massimo 1 premio.

Qualora uno dei premi in palio non venisse richiesto da nessun “partecipante”, lo stesso verrà battuto nuovamente una volta terminato l’elenco dei premi in palio, fino ad esaurimento dei premi o fino alla chiusura dell’Asta.

Qualora i premi in palio all'Asta non venissero assegnati, richiesti o ritirati, gli stessi verranno rimessi in palio in un'estrazione di recupero finale tra tutti coloro che hanno partecipato all'asta.

Modulo attività 4 - Mondiali di Calcio in APP

Nei periodi indicati nel paragrafo "DURATA DELLA MANIFESTAZIONE" con i punti raccolti, si potrà partecipare al gioco di abilità a classifica: "FOOTBALL".

Per partecipare al gioco di abilità "Football" il destinatario dovrà utilizzare n. 5 punti, successivamente dovrà cercare nel tempo assegnato di realizzare il maggior numero di goal, ogni goal realizzato dà diritto a n. 1 punto football, ogni n. 3 goal realizzati consecutivamente danno diritto a n. 1 punto bonus, ogni goal realizzato toccando il palo della porta senza che il portiere tocchi la palla dà diritto ad n. 01 punto bonus, sarà possibile raccogliere 2 bonus extra-time che consentono di ottenere 10 secondi aggiuntivi ciascuno, la durata di una partita è di 90 secondi. Ogni volta che il destinatario partecipante realizzerà un goal sarà automaticamente cambiata la posizione di tiro e aumenterà il numero dei giocatori posizionati in barriera, inoltre il portiere ad ogni goal subito aumenterà la velocità di movimento.

Al termine del periodo sarà stilata la classifica dei destinatari partecipanti. I premi saranno assegnati ai destinatari che in classifica avranno raggiunto le prime dieci posizioni in base al miglior punteggio ottenuto.

Il software elettronico che gestisce il gioco di abilità garantisce la trascrizione cronologica dei punteggi ottenuti indicando anche il giorno e l'ora, il software non è manomettibile, il server è allocato in Italia.

Per il gioco di abilità i premi saranno assegnati ai destinatari partecipanti classificati nelle prime dieci posizioni. Si precisa che nel caso in cui due o più partecipanti abbiano, al termine della classifica, accumulato una quantità di punti uguali per assegnare il premio sarà applicato il criterio della precedenza in ordine di tempo (data e orario), il partecipante che avrà raggiunto il punteggio per primo si aggiudicherà il premio. Nel caso in cui, nonostante l'applicazione del criterio della precedenza in ordine di tempo, persista la situazione di parità si procederà all'estrazione a sorte dei due o più pari merito.

Nel caso in cui la stessa persona si classifichi in più posizioni tra quelle vincenti, avrà diritto a ricevere un solo premio privilegiando la posizione più alta raggiunta facendo così slittare nelle posizioni antecedenti coloro che si erano classificati successivamente a lui.

I destinatari partecipanti classificati dal 11° posto al 20° posto saranno considerati vincitori di riserva da utilizzare in caso di irreperibilità di uno o più vincitori o nel caso di stesso vincitore classificato in più posizioni.

modulo attività 5 – Visit & Win

Per partecipare all'estrazione speciale "Visit & Win" è necessario visitare il Centro Commerciale almeno 2 volte nel periodo di riferimento, le visite valide per il raggiungimento della soglia minima dovranno essere effettuate in giorni diversi, il destinatario dovrà effettuare il check-in tramite l'App. L'App è dotata di apposita funzione di geo-localizzazione che consentirà di rilevare la presenza del destinatario nei luoghi descritti.

- a) Fra tutti coloro che avranno effettuato almeno 2 visite saranno estratti 10 premi (gift card) del valore di 100 euro.
- b) Fra tutti coloro che avranno effettuato almeno 4 visite saranno estratti 2 premi (gift card) del valore di 500 euro.
- c) Fra tutti coloro che avranno effettuato almeno 5 visite sarà estratto 1 premio (gift card) del valore di 1.000 euro.

Si precisa che, nel caso il cliente abbia effettuato 4 visite, parteciperà con un titolo all'estrazione di fascia b) e con due titoli all'estrazione di fascia a).

Si precisa che, nel caso il cliente abbia effettuato 5 visite, parteciperà con un titolo all'estrazione di fascia c), con un titolo all'estrazione di fascia b) e con due titoli all'estrazione di fascia a).

E così via.

Uno stesso cliente potrà vincere un unico premio fra tutte le estrazioni previste in questo modulo. Nel caso venisse estratto come vincitore per più premi, gli sarà assegnato solo quello di valore più alto. Per quanto riguarda le estrazioni, ciascuna estrazione sarà effettuata con l'utilizzo di un software sulla base del database contenente i dati dei destinatari partecipanti aventi diritto. Il software non è manomettibile e assicura la casualità nell'individuazione dei vincitori. Saranno estratti n. 01 vincitore, o più vincitori se previsto dall'estrazione, e n. 03 vincitori di riserva da utilizzare nell'ordine cronologico di estrazione in caso di irreperibilità del vincitore.

Moduli 6A e 6B - TombolAPP

Nei giorni indicati nel paragrafo "DURATA DELLA MANIFESTAZIONE" con i punti raccolti, si potrà partecipare al gioco: "TombolAPP".

I clienti possono scegliere di utilizzare i propri punti per partecipare alla sessione d'asta per aggiudicarsi i premi.

Domenica 6 dicembre e, con le stesse modalità di seguito descritte, domenica 6 gennaio, alla presenza del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica e di un banditore, si terrà il classico gioco della tombola dal vivo in Galleria, nel corso della quale verranno assegnati i premi in palio descritti nel paragrafo "ELENCO PREMI" del presente regolamento, con la seguente modalità.

Sono previste due manche distinte del gioco della tombola, per ciascuna giornata, una con inizio alle ore 16.30 e una con inizio alle ore 18.00, secondo le regole indicate al presente regolamento.

I clienti potranno convertire 50 punti in una cartella del tutto simile a quella del gioco della tombola (contenente 15 numeri diversi casuali compresi da 1 a 90, distribuiti su tre righe di cinque numeri ciascuna).

Le cartelle potranno essere cedute a terzi, il portatore avrà diritto a giocare alle due sessioni di tombola previste.

Alle ore 16.30, alla presenza di un Funzionario della CCIAA competente per territorio, si procederà ad estrarre, in modo casuale e per mezzo di un apposito software, i numeri da 1 a 90, come nel tradizionale gioco della tombola.

I numeri estratti (da 1 a 90) saranno segnati su un apposito tabellone elettronico.

Ogni numero estratto sarà annunciato ai concorrenti, che possono contrassegnare il numero sulla propria cartella se presente.

Le combinazioni vincenti sono le seguenti:

- terna: 3 numeri sulla stessa riga di una cartella;
- cinquina: 5 numeri sulla stessa riga di una cartella;
- tombola: cartella completata.

Nel caso in cui più concorrenti dichiareranno contemporaneamente la stessa vincita si effettuerà lo spareggio: si farà estrarre "alla cieca" a ciascun concorrente una pedina numerata da una apposita urna contenente tutti i numeri da 1 a 90, ed i premi saranno aggiudicati a coloro i quali rinverranno il numero più alto.

Alle ore 18.00 si procederà alla seconda manche con le stesse modalità sopra descritte.

Le cartelle utilizzate per la tombola della prima manche potranno essere riutilizzate per la seconda manche, con l'accortezza di contrassegnare i numeri estratti nella seconda manche con segni diversi da quelli usati nella prima manche. Fanno eccezione le cartelle vincenti delle tombole della prima manche che saranno ritirate e non potranno partecipare alla seconda manche.

Il montepremi per ciascuna sessione di TombolAPP è composto da:

- per la terna una gift card per un valore complessivo di 50€
- per la cinquina una gift card per un valore complessivo di 150€
- per la tombola una gift card per un valore complessivo di 300€

Modulo 7 - Calendario dell'avvento

Ogni giorno un premio in palio evidenziato su un'apposita vetrina in Galleria con a fianco un totem multimediale (sorteggiatrice elettronica).

I clienti che vorranno partecipare all'estrazione immediata che assegna quello specifico premio, dovranno avere almeno 25 punti e, tramite il modulo "gratta e vinci digitale" in APP, acquisire un codice univoco.

Il codice univoco ottenuto andrà digitato sul totem multimediale presente in Galleria che assegnerà in modalità randomica il premio del giorno tra tutti i partecipanti in modalità instant win.

Il totem, dotato di software capace di assegnare i premi in modalità randomica è non manomissibile, e emetterà al vincitore una ricevuta valida per il ritiro del premio con le modalità di ritiro dello stesso premio.

Il premio in palio per ciascuna giornata delle quattro estrazioni sono dettagliati nel paragrafo "ELENCO PREMI" del presente regolamento, saranno individuati e pubblicizzati 24 premi, uno per ciascun giorno relativo a questo modulo promozionale.

Tutti i 24 premi saranno consegnati martedì 6 gennaio 2027, dalle ore 16.00, nel corso dei festeggiamenti per l'Epifania 2027.

Modulo 8 - Calendario dell'avvento

Al termine del concorso si procederà ad un'estrazione finale tra tutti coloro che avranno partecipato ad almeno una delle attività calendarizzate in APP durante i mesi precedenti (dal 2 febbraio al 31 dicembre 2026). Ogni partecipazione varrà come un titolo di partecipazione nell'estrazione.

L'estrazione avverrà il 6 gennaio 2027.

I premi in palio sono dettagliati nel paragrafo "ELENCO PREMI" del presente regolamento.

Ogni estrazione si terrà in forma pubblica presso la Galleria del Centro Commerciale, alla presenza del Funzionario della Camera di Commercio preposto alla tutela della fede pubblica e dei consumatori.

Il vincitore verrà contattato all'indirizzo e-mail rilasciato in fase di registrazione.

Una volta inviata la liberatoria di accettazione premio, l'utente riceverà le indicazioni utili al ritiro del premio.

Uno stesso cliente potrà vincere un unico premio fra tutte le estrazioni previste in questo modulo. Nel caso venisse estratto come vincitore per più premi, gli sarà assegnato solo quello di valore più alto.

Per quanto riguarda le estrazioni, ciascuna estrazione sarà effettuata con l'utilizzo di un software sulla base del database contenente i dati dei destinatari partecipanti aventi diritto. Il software non è manomettibile e assicura la casualità nell'individuazione dei vincitori.

Saranno estratti n. 03 vincitori e n. 03 vincitori di riserva da utilizzare nell'ordine cronologico di estrazione in caso di irreperibilità del vincitore.

INDICAZIONI GENERALI.

Il Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso ed in caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, i premi previsti non potranno essere riconosciuti.

Il Promotore si riserva di integrare nel corso della presente iniziativa eventuali ulteriori azioni, non prevedibili al momento della stesura del presente regolamento, che potranno essere messe in atto nei mesi successivi e fino alla fine del periodo promozionale. Le eventuali variazioni saranno migliorative e non potranno ledere i diritti acquisiti dai partecipanti.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità, di qualunque natura, in caso di irreperibilità dei vincitori, che verranno contattati con le modalità descritte nel presente regolamento, causata da errata/incompleta/incomprensibile compilazione dei dati da parte dei vincitori stessi, né si assume responsabilità nel caso in cui i vincitori non rispondano e/o prendano atto delle comunicazioni ricevute.

(telefonicamente, tramite sms, IM, email, posta, ecc.) e/o non seguano le indicazioni fornite per il ritiro e la fruizione dei premi.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità, di qualunque natura, in merito all'irregolarità e/o al mancato possesso dei documenti (a titolo esemplificativo e non esaustivo: carta di identità, passaporto, patente di guida idonea) necessari ai fini del ricevimento o della fruizione dei premi da parte dei vincitori. Sotto questo profilo, sarà esclusiva responsabilità di ciascun vincitore dotarsi tempestivamente di ogni documento di identità e/o titolo e/o autorizzazione amministrativa eventualmente necessari al ricevimento o alla fruizione dei premi.

Per i premi sono valide le normali condizioni e/o garanzie di legge ascrivibili a produttori, rivenditori o fornitori di servizi a cui si dovrà fare riferimento in caso di necessità, malfunzionamenti o prodotti difettosi. Sotto questo profilo, a nessun titolo potrà essere chiamata a rispondere, in qualunque sede, il Promotore.

Il Promotore dichiara che, alla luce della politica di trattamento applicata, tra le voci di costo presenti sugli scontrini utilizzati per la partecipazione, sarà preso in considerazione unicamente l'importo totale, al netto di sconti e promozioni.

Apple Inc. ("Apple") non è sponsor della presente manifestazione a premi, dei premi in palio, né ditta associata al Promotore.

Google Inc. ("Google") non è sponsor della presente manifestazione a premi, dei premi in palio, né ditta associata al Promotore.

L'APP è scaricabile gratuitamente da App Store e da Google Play Store su smartphone. L'utente può verificare se è possibile installarla sul proprio device direttamente sul proprio Store.

GIFT CARD MAREMA'

In generale l'assegnazione delle gift card in premio in questo e nei successivi moduli è effettuata mediante l'attribuzione di un codice univoco direttamente in APP che permetterà al vincitore di recarsi presso il totem/vending machine presente in Galleria per l'erogazione della gift card fisica.

Le Gift card saranno spendibili entro 12 mesi dall'emissione presso le attività commerciali del Centro Commerciale Maremà.

Non sono convertibili in denaro, non danno diritto a resto ed eventuali eccedenze nell'utilizzo sono a carico del vincitore e sono utilizzabili in tutti i negozi della Galleria aderenti.

Non possono essere utilizzate per l'acquisto di generi di monopolio, tabacchi e valori bollati, lotterie istantanee e nazionali dell'AAMS, giornali, abbonamenti e ricariche PAY TV, carte SIM e ricariche telefoniche, prodotti farmaceutici. Gli alimenti per lattanti e tutti i prodotti esclusi dalla normativa vigente.

FIDEJUSSIONE

A garanzia dei premi messi in palio, è stata prestata cauzione tramite fidejussione a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy, per un importo pari al 100% (cento per cento) del valore del montepremi previsto.

ESTRAZIONI

Tutte le estrazioni saranno effettuate alla presenza del Funzionario della Camera di Commercio preposto alla tutela della fede pubblica e dei consumatori.

Nelle estrazioni si utilizzeranno il database dei partecipanti aventi diritto e un software certificato che assicura la casualità nell'individuazione dei vincitori. Il software non è manomettibile.

STRUMENTI ELETTRONICI E TELEMATICI UTILIZZATI DAI PARTECIPANTI:

Il Promotore declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà dipendenti dagli strumenti tecnici utilizzati dal partecipante: tablet, computer, smartphone, collegamento internet, software e l'hardware, trasmissione e connessione, accessibilità alla Web App del Centro Commerciale e alla rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un partecipante il completamento della procedura di registrazione, l'ottenimento dei premi e più in generale la partecipazione al concorso.

DICHIARAZIONE RELATIVA AL DIRITTO DI RIVALSA:

Il Promotore rinuncia al diritto di rivalsa di cui all'art. 30, 1° e 2° comma, del D.P.R. 9 settembre 1973, n. 600.

PREMI NON RICHIESTI E/O NON ASSEGNATI AI VINCITORI:

Eventuali premi non assegnati o non richiesti, esclusi quelli espressamente rifiutati, saranno devoluti a: ABIO Grosseto – Associazione per il bambino in ospedale, Via De Amicis, 11 - 58100 Grosseto (GR), codice fiscale 92053340532.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO:

La partecipazione a questa iniziativa comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna, ivi compreso il valore indicato del premio in palio.

ALTRI ELEMENTI:

Il concorso verrà pubblicizzato con materiale promo-pubblicitario e con tutti gli altri mezzi che il promotore riterrà utili alla diffusione della conoscenza del concorso presso i destinatari dello stesso; i messaggi pubblicitari saranno coerenti con il presente regolamento.

Copia integrale del presente regolamento sarà a disposizione dei clienti sul sito web del Centro Commerciale.

Il Promotore si riserva il diritto di modificare in tutto o in parte il contenuto degli articoli del presente regolamento, previa notificazione al Ministero delle Imprese e del Made in Italy, avendo cura che le modifiche apportate non ledano in alcun modo i diritti dei partecipanti al concorso.

In tal caso, questi ultimi saranno portati a conoscenza dei cambiamenti con le stesse modalità con cui sono venuti a conoscenza delle condizioni iniziali.

La società Promotrice non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art. 30 del D.P.R. n° 600 del 29/09/73, e si fa carico del relativo onere tributario.

I minorenni possono partecipare con l'approvazione dei loro genitori (o dei loro tutori legali). La società Promotrice si riserva il diritto di richiedere in qualsiasi momento approvazione scritta e di eseguire le verifiche necessarie.

TUTELA DELLA PRIVACY (Regolamento UE 2016/679):

Ai sensi dall'articolo 13 del Regolamento (UE) 2016/679 (in seguito anche "GDPR") Il Promotore dell'iniziativa in oggetto, nella propria qualità di Responsabile del Trattamento dei dati personali, dichiara

che la relativa informativa sarà agevolmente consultabile dal partecipante (interessato) in formato digitale in fase di registrazione e in formato cartaceo presso il desk di consegna premi.

Il Titolare del trattamento dei dati è IGD SIIQ SPA (di seguito "Titolare"), il quale informa di aver nominato un Responsabile per la protezione di tali dati "Data Protection Officer, "DPO" ai sensi e per gli effetti degli artt. 37-39 GDPR, contattabile a tali fini all'indirizzo e-mail: dpo@gruppoigd.it

Per l'esercizio dei diritti di cui agli artt. 15-22 GDPR il Titolare è contattabile presso la propria sede in Via Ecuador, snc, 58100 Grosseto - C.F. e P.IVA 01601990532 oppure all'indirizzo e-mail privacy@gruppoigd.it

Grosseto, 16/01/2026

In fede
Soggetto Delegato